



Thomas Lepercq

Ingénieur des données

INFORMATIONS

thomas.lepercq@orange.fr
06 80 15 28 92
Permis B & Voiture

ADRESSE

1 chemin des bassinets
03140 Fleuriel, France

CENTRES D'INTÉRÊTS

Jeux de plateau
Musique
Zététique

Formation

ENSSAT, Lannion

2018 - 2021

Diplôme d'Ingénieur en Informatique, spécialité Intelligence Artificielle.

- Développement Logiciel
- Bases de Données
- Développement Web
- Python
- C/C++
- JS/HTML/CSS
- Java

Technological University, Dublin

1er semestre 2020 - 2021

Semestre Erasmus en Master Data Science.

- Oracle Cloud/GCP
- Machine Learning
- Scientific Literature
- Tableau
- SQL
- R
- SAS Enterprise

Lycée La Fayette, Clermont-Ferrand

2016 - 2018

Classe préparatoire MPSI - MP. Admission aux concours Mines-Télécom.

Lycée Blaise de Vigenère, Saint-Pourçain-sur-Sioule

2016

Baccalauréat Scientifique, option Mathématiques. Obtenu Mention Bien.

Expériences professionnelles

Consultant Data

Depuis Juillet 2022

CGI, Castelnau-le-Lez

Intégration au sein de CGI, prolongement et extension du périmètre du projet avec le même client.

Consultant Data

Janvier à Juin 2022

ATIISS, Lunel

Consultant Data au sein de CGI. Architecture, traitement et mise en forme de données en méthode agile avec le client.

- T-SQL
- Snowflake
- Azure DataFactory
- JIRA
- Python

Stage de fin d'études

Mars à Août 2021

ViaDialog, Lannion

Apprentissage profond appliqué à la reconnaissance d'émotion dans la voix en contexte industriel. Création, entraînement et intégration de modèles.

- Machine & Deep Learning
- Data Analysis
- Bash (Linux)
- Python (PyTorch, Pandas, Sklearn)
- C++
- Docker

Auditeur en cybersécurité

Juillet 2020

PiLeJe Industrie, Saint-Laurent-des-Autels

Stage d'audit auprès des équipes, rédaction de documents bilans et conseils.

Divers

Anglais, Niveau C1

TOEIC : obtenu avec 975/990 en Octobre 2019. CLES 2 obtenu en Juin 2017

Site internet : www.thomaslepercq.fr

Découverte de la programmation web, playground pour divers projets.

Intelligence Artificielle, *ELRIC*

Mise en pratique des techniques d'IA appliquées à différents jeux.